

# Presentación de MexIHC en FAZ

**E**l 6 y 7 de octubre de 2008 se realizó en la ciudad de Mexicali, Baja California, México, la segunda edición del Taller Mexicano de Interacción Humano-Computadora (MEXIHC 2008, <http://www.mexihc.org/>). Este evento, celebrado dentro de las actividades oficiales del Encuentro Internacional de Computación (ENC) 2009 (organizado por la Sociedad Mexicana de Ciencias de la Computación, SMCC), contó con la participación de diez ponencias y una conferencia magistral.

MEXIHC 2008 fue organizado por el capítulo mexicano de SIGCHI/ACM (CHIMéxico) y por primera vez se organizó dentro del ENC. Tuvo, además, la particularidad de conformar la base de artículos para un número especial de revista Faz, orientado a mostrar los más importantes proyectos que, especialmente en investigación académica, está desarrollando la comunidad mexicana de IHC.

MEXIHC fue creado con la finalidad de consolidar una verdadera comunidad de profesionales latinoamericanos en IHC y difundir esta área de investigación dentro de las Ciencias de la Computación. En particular, en México se empiezan a ver resultados positivos de este esfuerzo. En la actualidad es posible hablar de grupos de investigación sobre IHC (mayoritariamente establecidos en Universidades) localizados a lo largo de toda la geografía nacional. Parte importante de esta consolidación de IHC dentro de la computación en México es presentada en este número especial de revista FAZ.

El primer artículo presenta el trabajo que un grupo de investigación está llevando a cabo con personas enfermas de Alzheimer, con la finalidad de comprobar en un entorno real cómo distintas actividades pueden servir de estímulo cognitivo para este tipo de enfermos. El segundo artículo muestra la generación de un software educativo para niños de preescolar que padecen problemas auditivos, en el cual es especialmente destacable la colaboración que el equipo de desarrollo de este software ha tenido con pedagogos con el fin de obtener una aplicación útil y eficiente. En el tercero, el desarrollo

de un corpus de voz (conjunto de grabaciones, comentarios y documentos a los datos de voz) es diseñado con el objetivo de ayudar en la rehabilitación de niños con problemas de lenguaje.

Otro artículo también vinculado con educación, expone la metodología para evaluar la Usabilidad en ambientes virtuales (3D) puesta a prueba en un estudio de caso orientado al aprendizaje idiomático. En este número también se describe cómo pueden generarse interfaces de usuario dinámicamente basándose en información de contexto en entornos activos. El objetivo final de los autores de este artículo está relacionado con los anteriores, puesto que se enfoca en el desarrollo de interfaces que mejoren las condiciones de vida de usuarios con necesidades especiales. Finalmente, se presenta una adaptación de la Técnica Personas, la que permite alcanzar la formalización requerida por Ingeniería de Software para facilitar el diálogo entre ingenieros y diseñadores de interacción.

Mención especial requiere la entrevista realizada a Alfredo Sánchez, promotor de IHC en México, quien no sólo contextualiza el desarrollo de la disciplina en su país, sino que además sitúa al investigador en IHC como un profesional transdisciplinario.



**Dr. Miguel Ángel García Ruiz,  
Dra. Aurora Vizcaíno Barceló  
M.I. Cuauhtemoc Rivera Loaiza**